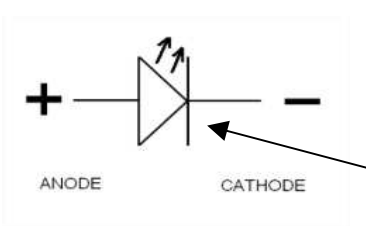

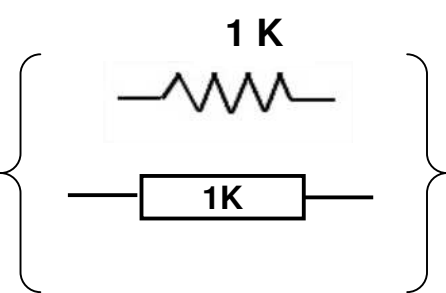





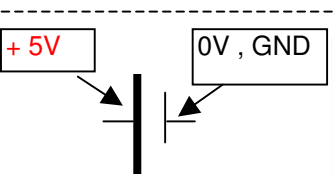
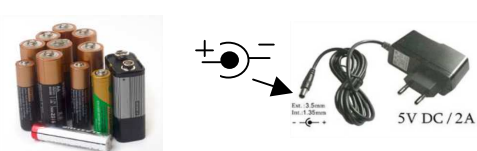
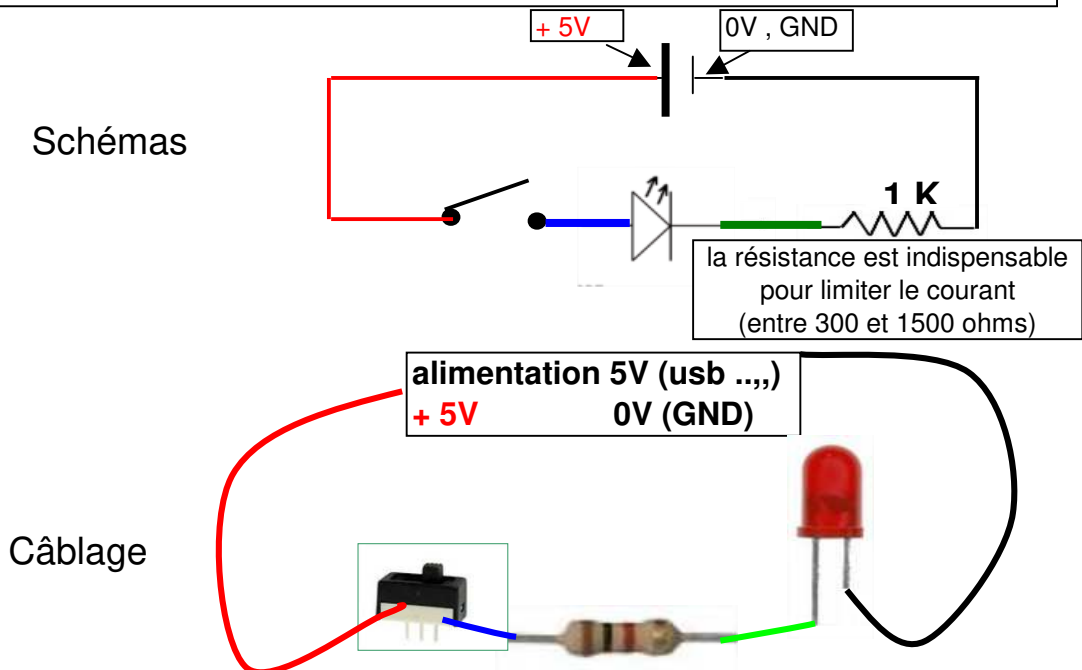


correspondance schémas ---> câblage

Nom	correspondance schémas	composant
LED		
Resistance		
Bouton poussoir		
interrupteur		
alimentation courant continu		

Exemple : alimenter un LED via une pile et un interrupteur



**la programmation c'est quoi le principe !
Comment ça marche à l'intérieur de l'arduino !**

L'arduino réalise donc des cablages suivant les ordres donnés
Il exécute les instructions ligne par ligne .
Il y a donc un câbleur électrique dans l'arduino mais

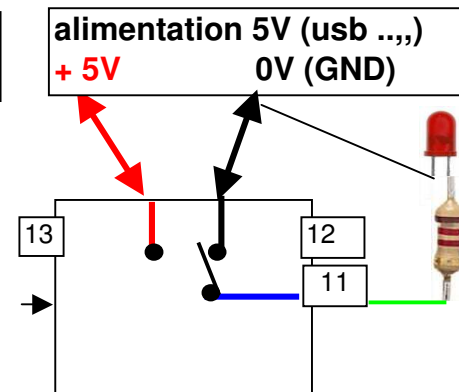
ATTENTION :

Il exécute les ordres que si on lui parle arduino !

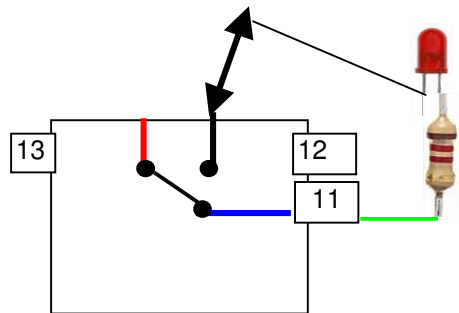
passage de la programmation au câblage
SOFT (programmation) \longrightarrow HARD (branchement)

Un programme consiste à transmettre des ordres que l'arduino " exécute ligne par ligne

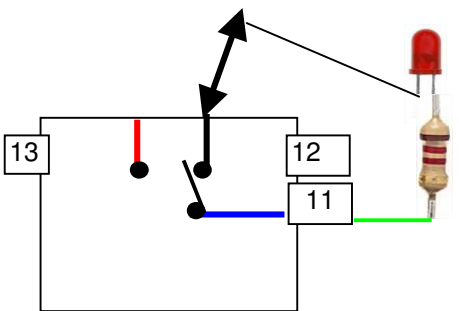
Quand il lit la ligne
`pinMode (11,output) ;`
Il câble à l'intérieur de la façon suivante
La LED n'est donc pas allumée
(Le ; signifie que la ligne est finie)



Pour allumer la LED on écrit
`digitalWrite (11,HIGH);`
"écrire" (câbler) la sortie digital 11 sur le 5V



Pour éteindre la LED on écrit
`digitalWrite (11,LOW);`
0 V
GND



Avec le même principe on définira les entrées (capteur ,bouton..)

nota: la platine arduino contient une LED et une résistance qui sont connectées sur la broche 13 .donc si dans le programme ci dessus on remplace 11 par 13 c'est la LED sur le circuit qui sera connectée